

EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

C O N V O C A

A TODOS LOS ALUMNOS DE LAS CARRERAS DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍA COMPUTACIONAL, INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE, LICENCIATURA EN ADMON. EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INGENIERÍA EN CIBERSEGURIDAD. INGENIERÍA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL, INGENIERÍA EN REDES Y TELECOMUNICACIONES SE LES INVITA A PARTICIPAR EN EL…

Concurso
“PONLE NOMBRE A NUESTRO ROBOT NAO”

B A S E S

I. DE LOS PARTICIPANTES

1. Podrán participar todos los alumnos(as) que se encuentren inscritos en el semestre 2026-II del DASC,
2. Los participantes deberán proponer un nombre creativo, original y fácil de recordar, explicar brevemente su significado y registrarlo mediante el formulario oficial
3. Cada estudiante podrá registrar un nombre.
4. La propuesta deberá ser original, creativa, respetuosa y apropiada para su uso en actividades universitarias.
5. Cada propuesta deberá acompañarse de una breve explicación de su significado o inspiración
6. No se aceptarán nombres ofensivos, discriminatorios o inapropiados.
7. Si se presentan propuestas idénticas, se considerará la primera registrada

II. DEL REGISTRO

8. Podrán registrarse a partir de la publicación de la presente convocatoria en el código QR de la parte inferior de la convocatoria. y como fecha límite el 11 de noviembre de 2026.

III. DE LAS REGLAS

9. Las cinco (5) propuestas finalistas que determine el Comité Organizador, serán publicadas en las redes sociales del DASC, el día 12 de noviembre del 2026.
10. La votación final se realizará en la red social del DASC mediante reacciones.
11. Se considerarán como votos positivos únicamente las siguientes reacciones: **Me gusta, Me encanta y Me importa.**
12. Cada reacción válida tendrá el valor de un voto, independientemente de su tipo.
13. No se contabilizarán las reacciones Me divierte, Me asombra, Me entristece o Me enoja, ni los comentarios o las veces que se comparta la publicación.
14. Resultará ganadora la propuesta que acumule el mayor número de reacciones válidas al cierre de la votación.
15. La votación se llevará a cabo durante periodo comprendido del 12 al 17 de noviembre de 2026, hasta las 12:00 p. m.
16. En caso de empate, el Comité Evaluador determinará la propuesta ganadora mediante los criterios de evaluación establecidos.

IV. DE LOS PREMIOS

17. El día 18 de noviembre del 2026, se dará a conocer el nombre del autor ganador del nombre de nuestro robot humanoide. Y el premio se otorgará en el Poliforo Cultural a las 18:00 h.

IV. DEL JURADO

18. Primera etapa: Comité Evaluador, seleccionará las cinco propuestas más originales mediante los criterios establecidos.
19. Segunda etapa: Comunidad universitaria a través de reacciones positivas.

V. DE LOS IMPREVISTOS

20. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador. La Paz, B.C.S. a 20 de octubre de 2026.