



EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES CONVOCA

A TODOS LOS ALUMNOS DE LAS CARRERAS DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍA COMPUTACIONAL, INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE, LICENCIATURA EN ADMON. EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INGENIERÍA EN CIBERSEGURIDAD, SE LES INVITA A PARTICIPAR EN EL

1^{er}. RETO: IMAGINA CON PROPÓSITO BASES

I. DE LOS PARTICIPANTES

1. Podrán participar todos los alumnos que se encuentren inscritos en el semestre 2025-II y asistan al evento.
2. La participación podrá ser en forma individual o por equipos, hasta un máximo de 3 integrantes.
3. Deberán registrarse en el siguiente link: <https://uabcs.online> indicando: Nombre del equipo o participante, integrantes y carrera, semestre y turno.
4. Podrán registrarse a partir de la publicación de la presente convocatoria en la página Web del Académico Departamento de Sistemas Computacionales y como fecha límite el lunes 27 octubre, a las 10:00 am.

II. DEL FORMATO DEL CONCURSO

5. El reto "Imagina con propósito" consiste en crear una imagen generada por inteligencia artificial (IA) a partir de una descripción detallada escrita por los propios estudiantes (prompt).
6. El Departamento Académico de Sistemas Computacionales dará a conocer las características y lineamientos que deberá cumplir la imagen (tema, estilo, elementos obligatorios, etc.).
7. Con base en esas indicaciones, cada equipo o participante deberá:
 - Redactar un prompt (texto descriptivo) de máximo 100 palabras.
 - Generar la imagen con una herramienta de inteligencia artificial generativa (por ejemplo: DALL·E, Midjourney, Leonardo AI, etc.).
 - Una vez lanzado el reto los estudiantes tienen un máximo de 3 horas para enviar por correo electrónico la imagen y el prompt correspondiente, conforme a las indicaciones del comité organizador.

III. DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LA IMAGEN

8. La descripción de la imagen será proporcionada

al inicio del reto a el día 27 de octubre a las 17:50 para el turno vespertino y el 28 de octubre a las 10 am para el turno matutino en el Poliforo Cultural.

9. La descripción y la imagen deberán incluir:
 - Elementos visuales (personajes, objetos, entorno).
 - Estilo artístico (realista, anime, futurista, minimalista, etc.).
 - Emoción o atmósfera que se desea transmitir.
 - Un elemento representativo de la UABCS o de la región, como los arcos universitarios, el malecón, flora o fauna local.

IV. DE LA VOTACION Y LOS PREMIOS

10. La votación se realizará en la publicación de Facebook mediante reacciones o likes durante el periodo establecido por el comité organizador.
11. Se otorgará reconocimiento a la "Imagen más votada" y un premio de \$1,000.00 MXN al equipo ganador del reto, un premio por turno, uno para el reto matutino y otro para el reto vespertino.

DEL JURADO

1. El jurado, conformado por profesores-investigadores del Departamento Académico de Sistemas Computacionales, supervisará el cumplimiento de las bases y validará los resultados quienes emitirán su decisión, la cuál será inapelable.
2. El jurado evaluará que las imágenes y descripciones cumplan con los lineamientos del reto y que no contengan elementos inapropiados o contrarios a los valores institucionales. En caso de detectarse contenido de esta naturaleza, el equipo o participante será descalificado de manera automática.

IV. DE LOS IMPREVISTOS

3. Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

La Paz, B.C.S. a 23 de octubre de 2025

